



ACCENTO
SOCIETÀ COOPERATIVA SOCIALE

Laboratori Digitali

Multiplo 2023 - 2025



0522373466



multiplo@comune.cavriago.re.it



<https://multiplo.comune.cavriago.re.it/>



Multiplo: uno sguardo d'insieme



Multiplo è la biblioteca e il Centro Culturale del Comune di Cavriago, un paese di **9.800 abitanti** alle porte di Reggio Emilia.

Una struttura pubblica, luminosa, moderna e colorata di **2.800 mq**, inserita in un parco nel centro di Cavriago che accoglie ogni giorno centinaia di persone.

Aperto mediamente **250 giorni all'anno**, con una **media quotidiana di circa 300 ingressi**, il Multiplo raccoglie una serie di servizi gratuiti rivolti a tutte le fasce d'età e organizza ogni giorno attività stimolanti.

È una biblioteca **ispirata ai modelli nord europei**, che offre spazi per giocare, console di videogiochi, iPad, spazi per chiacchierare, per leggere e studiare, per navigare su internet, per frequentare un corso o assistere a una performance di danza contemporanea o a un concerto, oltre al consueto servizio di prestito gratuito.

Introduzione

Laboratori Digitali

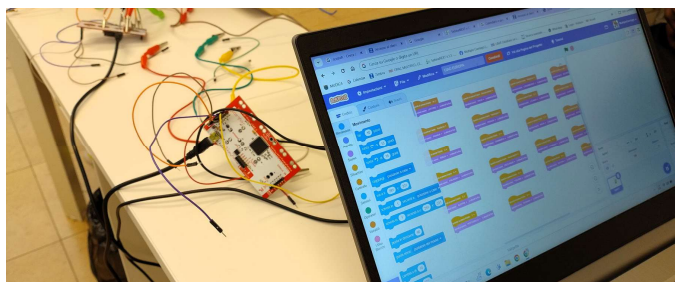
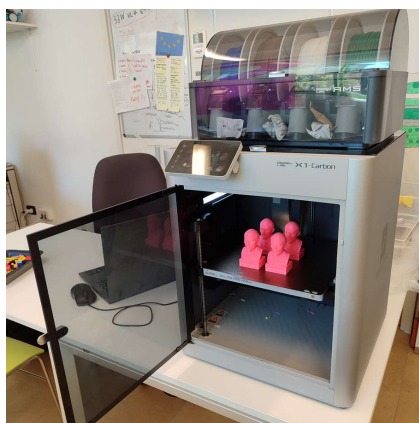
Il Comune di Cavriago, tramite i **Laboratori Digitali del Multiplo**, promuove attivamente le discipline **STEAM** e **l'alfabetizzazione digitale** per tutte le età.

Multiplo si configura come uno spazio di apprendimento, creatività e scoperta, dove l'attività manuale si intreccia a quella digitale.

Il Laboratorio è dotato di **attrezzature all'avanguardia**, tra cui stampanti 3D, robot didattici, postazioni podcast, strumentazione audio e video, tablet per la programmazione. Alcune di queste attrezzature sono state acquistate grazie ad una campagna di crowdfunding che ha coinvolto la comunità locale e le aziende del territorio.



Attrezzature e software all'avanguardia



Stampante 3D



Robot Beebot e M-Bot



**App e
programmazione**



Makey Makey



3D Scanner



Foto & Video



Podcast

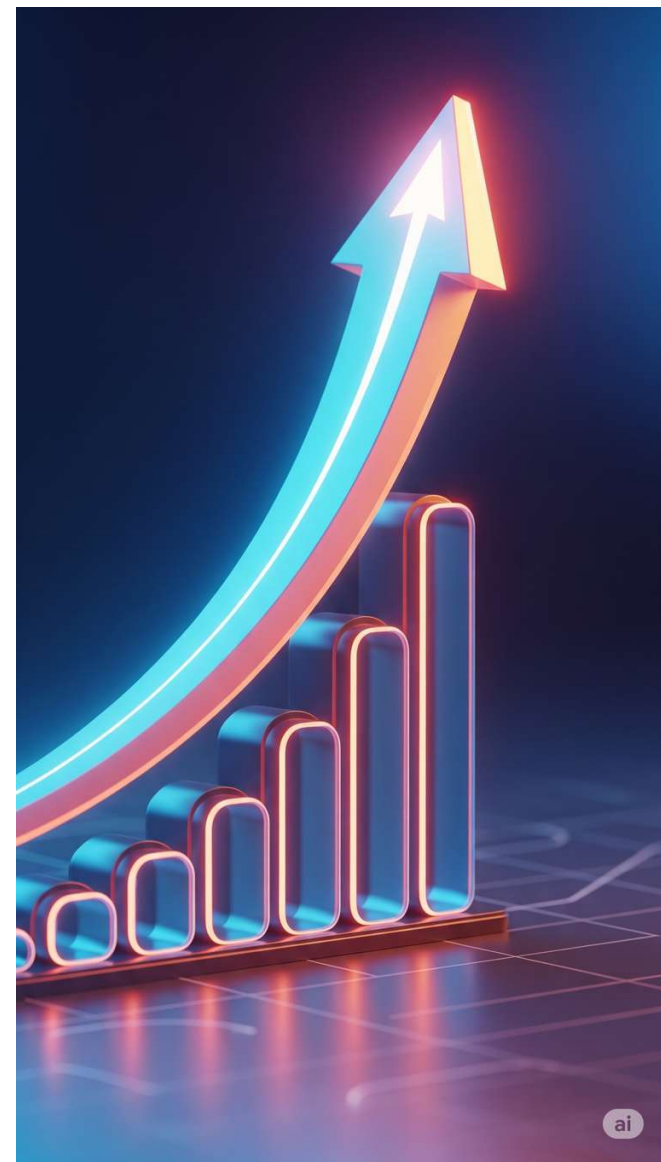


Gaming

Performances



In **tre anni** di attività i Laboratori Digitali hanno realizzato oltre **150 attività** tra corsi, workshop, e laboratori ad ingresso libero, coinvolgendo oltre **1.500 persone** ; di queste, più di **1.300** sono ragazzi



Attrattività e capacità di fundraising



2023: Europe challenge

Multiplo ha partecipato a EC proponendo un progetto mirato alla ricerca di fonti attendibili in rete e all'identificazione delle fake news.

10.000 €



2025: Next Library

Multiplo si è aggiudicato il primo posto nel Changemaker award con il progetto "Craft, Play, Share!" che prevede la realizzazione, anche attraverso strumenti tecnologici e I.A., di giochi da tavolo con materiali di recupero

2.500 €

2023/2024: Crowdfunding

Nel 2023 Multiplo ha attivato una campagna di crowdfunding a supporto dei Laboratori Digitali. Il progetto è stato possibile grazie al sostegno di Emilbanca, che ha messo a disposizione il portale Ideaginger.it. L'attrattività del progetto ha stimolato privati, aziende e associazioni a sostenere la raccolta fondi per potenziare l'offerta dei servizi digitali.

10.164 €



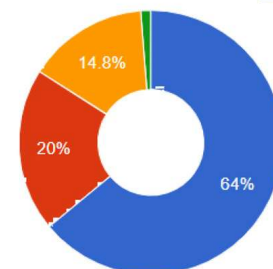
€8.470
su €4.000

86
donatori

OBIETTIVO RAGGIUNTO!

DONAZIONE MEDIA
€98

DONAZIONE PIÙ ALTA
€1.000



● bonifico
● payway
● paypal
● satispay

Ulteriore premio da Emilbanca come campagna 3° in classifica:

€ 1.694

Gestione



La gestione dei Laboratori Digitali è affidata ai professionisti della Coop. Accento, che curano la programmazione seguendo le richieste dell'Amministrazione Comunale, le esigenze dei cittadini e le tendenze che si susseguono nel mondo del digitale. Tutti i laboratori vengono condotti con un approccio educativo, per rendere le tecnologie il "mezzo" e non il "fine".

Gli operatori del Multiplo sovrintendono questi processi e si occupano di allestire spazi e attrezzature sempre adeguate alle necessità.

Tutto il personale segue periodici corsi di formazione e aggiornamento per rimanere al passo con le tecnologie.



SOS Digitale

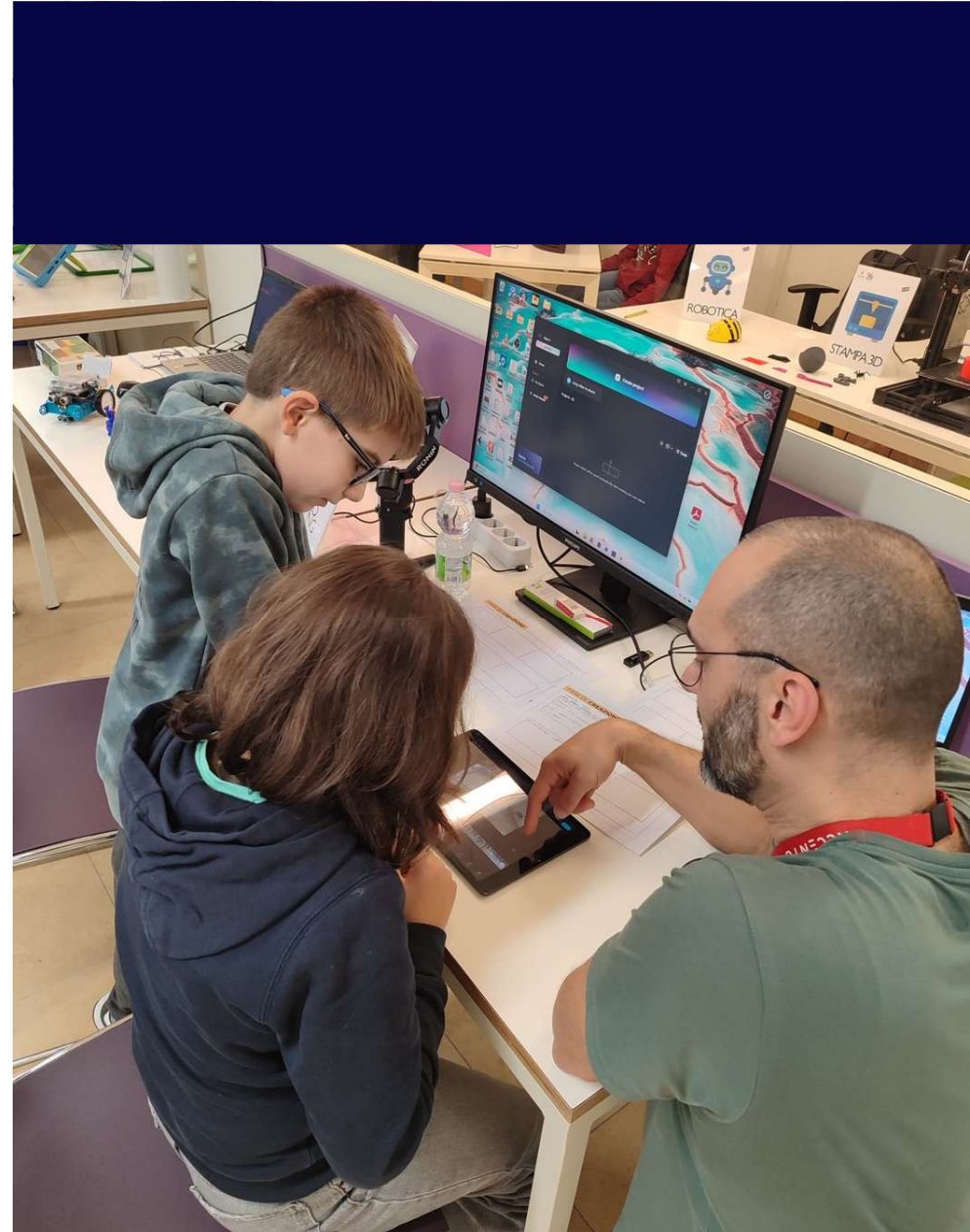
A fianco dei laboratori si è sviluppato il servizio gratuito di SOS Digitale: un operatore del Servizio Civile Digitale sempre disponibile per indicazioni e consigli sulla navigazione in internet, posta elettronica, servizi online delle biblioteche e della pubblica amministrazione, accesso al catalogo, stampe e utilizzo di Emilib, la biblioteca digitale da cui è possibile scaricare ebook e leggere quotidiani e periodici.

Le richieste di assistenza accolte sono state oltre 400, gli utenti oltre 100



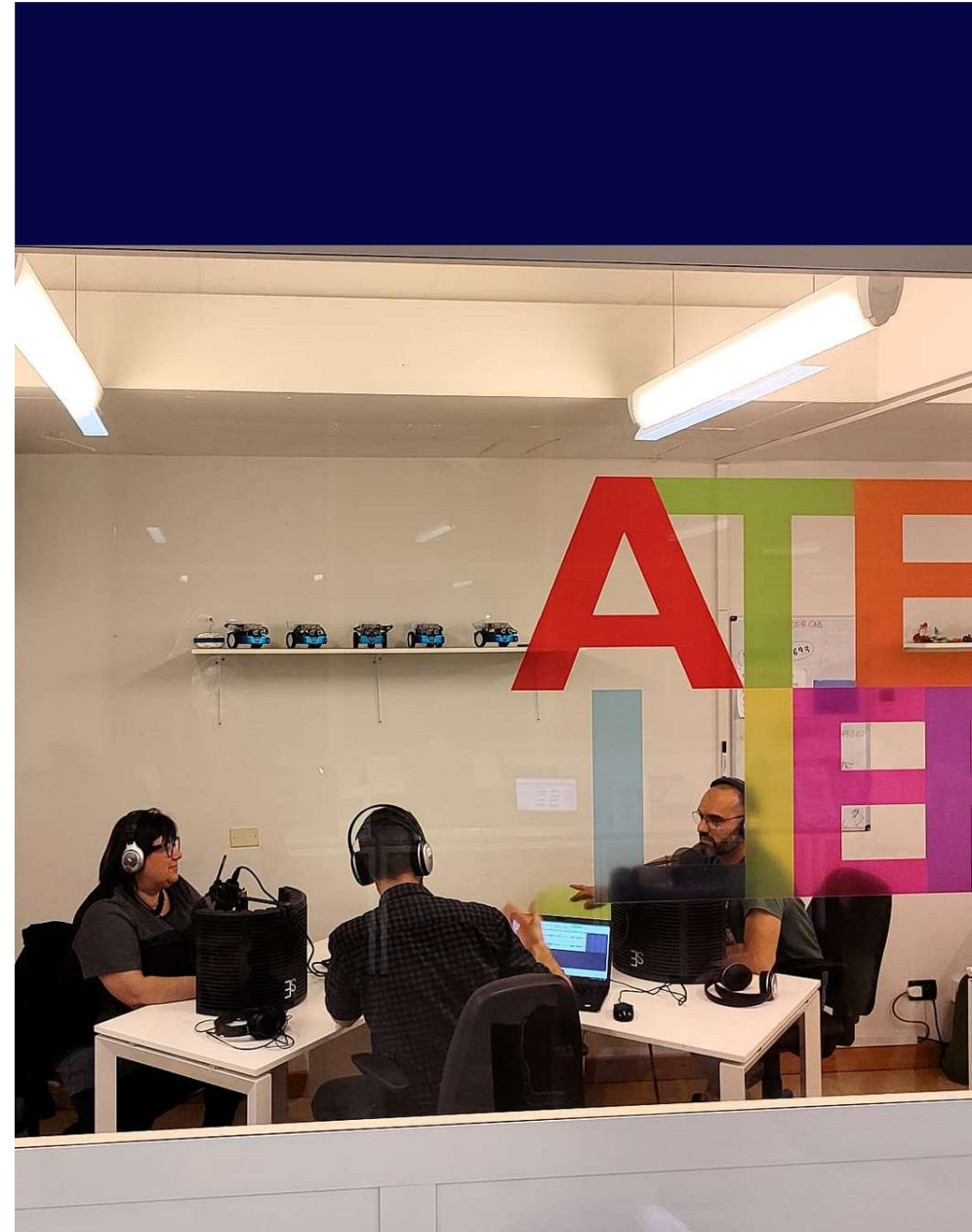
Ambiti e approcci

- La **programmazione** è stata affrontata con diverse applicazioni come Scratch, Scratch Jr e Pixicade, e applicata anche a robot e gaming.
- L'ambito **video** ha visto l'impiego del green screen e della tecnica dello stop motion, principalmente con l'utilizzo di materiale Lego.
- In ambito **elettronico**, combinando l'attrezzatura Makey Makey con il linguaggio scratch si sono realizzate alcune vere e proprie installazioni semi permanenti.
- Per quello che riguarda la navigazione **Internet**, il focus è sulla ricerca di informazioni attendibili per le ricerche, oltre che alcuni laboratori sull'identificazione delle Fake News.



Ambiti e approcci

- L'ambito **3D** viene approcciato anche durante l'apertura quotidiana dei laboratori, e vede la progressione da software di modellazione open source alla stampa 3D in quadricromia.
- Per quello che riguarda l'**audio**, lo sviluppo principale è stato in ambito podcast, oltre ad un interessante laboratorio sul Foley - I rumori del cinema.
- Anche il mondo dell'**Intelligenza Artificiale** inizia a fare parte dei Laboratori Digitali, con alcuni workshop che hanno visto sviluppare vari progetti: un libro game, l'analisi e la realizzazione di opere d'arte, la realizzazione e la stampa di card da gioco, il progetto di una città del futuro.



Highlights #1

Green Screen

Attraverso l'utilizzo delle attrezzature video e della tecnologia del **Green Screen**, gli educatori del Multiplo hanno guidato i ragazzi nella realizzazione di uno **speciale TG** incentrato sulle conseguenze dei **cambiamenti climatici**: due conduttori in studio hanno lanciato diversi servizi da inviati esterni sui luoghi dei disastri: incendi, tifoni, scioglimento dei ghiacci.

Attraverso l'uso delle tecnologie i ragazzi hanno ragionato su **tematiche di primo piano**.



Highlights #2

AI City

I ragazzi hanno sperimentato l'approccio creativo e generativo all'**intelligenza artificiale**, provando ad immaginare le **città del futuro**, descrivendo nei minimi particolari gli spazi comuni, i centri sportivi, le abitazioni, le scuole, le biblioteche, gli ospedali e anche i cimiteri.

I risultati sono stati sorprendenti.

"Il cimitero del futuro sarà un luogo immerso nel verde, pensato per il silenzio e la tranquillità.

Al posto delle tradizionali fotografie sulle lapidi, ci saranno piccoli schermi dove poter sfogliare i ricordi della persona.

Il custode avrà un alloggio all'interno del cimitero, per prendersene cura ogni giorno.

Ci sarà un chiosco di fiori e tante panchine offriranno spazi di relax.

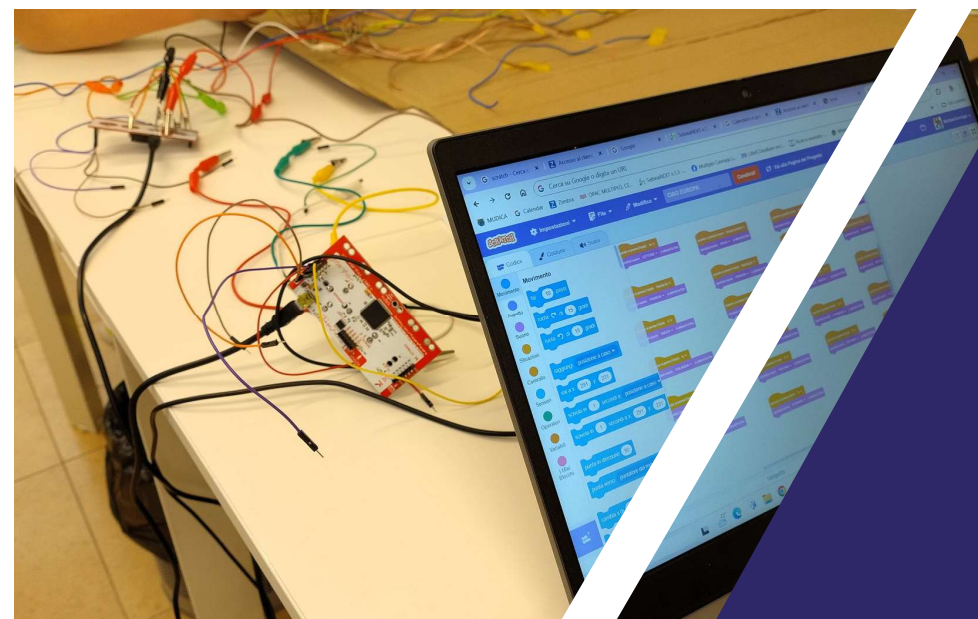
Tutto sarà progettato per essere sostenibile: materiali eco-friendly, energia pulita e rispetto per la natura."



Highlights #3

Europa Digitale

In occasione di **Direzione Europa**, il Festival per la promozione della cittadinanza europea organizzato dal Comune di Cavriago, i ragazzi hanno realizzato una **cartina dell'Europa parlante**: attraverso l'utilizzo delle attrezzature elettroniche **Makey Makey** combinate col software di programmazione **Scratch**, l'utente poteva ascoltare il saluto tipico di ogni paese semplicemente premendo il pulsante presente sulla cartina in corrispondenza di ogni paese.



Highlights #4

Arte A.I.

Il laboratorio ha impegnato i ragazzi nell'analisi di alcuni dipinti famosi e, successivamente, nel tentativo di replicarli utilizzando l'I.A. Gemini. L'osservazione attenta delle opere ha reso i prompt successivamente sempre più precisi e dettagliati, i risultati sono arrivati ad essere sempre più simili all'originale.

Un grande urlo di terrore, due persone che lo inseguono, delle barche sullo sfondo, un ponte su un fiume e una collina.

L'urlo di Edvard Munch





ACCENTO
SOCIETÀ COOPERATIVA SOCIALE

Grazie

Per approfondimenti:



<https://multiplo.comune.cavriago.re.it/servizi/laboratori-e-servizi-digitali>



multiplo@comune.cavriago.re.it



0522373466

